

**ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ
ДЛЯ ШКОЛЯРІВ**

УРОК 15

**СТВОРЕННЯ САЙТУ
HTML ТА CSS**

ПОСИЛАННЯ

Кнопки.

За своєю сутністю будь яка кнопка – це посилання на якусь дію, чи перехід на інший розділ чи сторінку сайту. Тому, **ВСІ КНОПКИ** ми формуємо тегом `<a>`, який відповідає за посилання.

Всередині кнопки ми можемо розташувати іконки, або якийсь напис або, навіть, картинку, наприклад логотип.

Тег `<a>` є текстовим, строковим документом. Тому його розташування можливо регулювати `text-align`



Тег - <a>

Тег <a> відповідає за вставлення лінку – посилання. В меню це, зазвичай посилання або на іншу сторінку сайту (якщо сайт багатосторінковий, або робиться для скролу (натискаєш та тебе перемішує до відповідного розділу сайту)).

Атрибут **href** = <https://www.ukrscola.ro/> - це атрибут тегу <a>, в який ми вставляємо посилання. Тобто, куди нас буде перекидувати при натисканні (сторінка, сайт, документ, тощо). Коли посилання немає, ми вставляємо # - заглушку.

```
<a class=" nav_link" href="#" >
  Меню1
</a>
```

Меню1

Посилання ми можемо робити не тільки на текст (слова, речення), але ї на будь який елемент – логотип, блок, малюнок).

```
<a class="logo" href="#" >
  
</a>
<a class=" nav_link" href="#" >
  <div class="btn"></div>
</a>
```



КНОПКА

Всі бачили, що в кнопках, коли ми наводимо або натискаємо на них змінюється колір, або обведення, або видимість, або будь які властивості.

За це відповідають **псевдокласи**.

Таких псевдокласів декілька:

:hover - посилання при наведенні

:active – активні дії або посилання

:link - невідвідані посилання

:visited - відвідані посилання

Змінювати поведінку можуть як посилання, так і блоки.

Оформлення посилань.

За замовчуванням, **слово**, яке містить посилання підкреслюється та виділяється фіолетовим.

Якщо вам такого не потрібно, вказуємо властивість:

text-decoration: none;

Та можемо окремо прописати зміну тексту при наведенні, або натисканні

index.html

```

1  <!doctype html>
2
3  <html>
4    <head>
5      <link rel="stylesheet"
6        href="lib/style.css">
7      <script src="lib/script.
8        js"></script>
9    </head>
10
11   <body>
12     <a href="#">
13       <div class="btn">
14         КНОПКА
15       </div>
16     </a>
17   </body>
18 </html>

```

lib/style.css

```

1  .btn{
2    width: 150px;
3    height: 50px;
4    background-color: navy;
5    border-radius: 20px;
6    display: flex;
7    justify-content: center;
8    align-items: center;
9    color: wheat;
10
11 }
12 a {
13   text-decoration: none;
14 }
15
16 .btn:hover {
17   background-color: yellow;
18 }
19 .btn:active {
20   background-color: red;
21 }
22

```

Preview

:hover - посилання при наведенні
:active – активні дії або посилання

Іконки, зазвичай, ми беремо з сервісу безкоштовних іконок, але треба розуміти, що в них є різна ліцензія, і ваш замовник має викупити права на комерційне використання, або дизайнер, надає вам вже підготований макет сайту, що вміщує вимальовані ним, спеціально для замовника іконки.

<https://www.flaticon.com/>

<https://thenounproject.com/>

<https://365webresources.com/freebies/free-icons/>

Також, існують сервіси, при підключенні до проекту яких, ви вставляєте іконки за допомогою коду.

<https://fontawesome.ru/all-icons/>